

**INSTRUCTIONS**

Ref. 5290

**BINGO**

**COMPONENTS:** Numbered cards; Guide card; Set of 75 marked stones with letters and numbers: from 1 to 5, letter B; from 16 to 30, letter I; from 31 to 45, letter N; from 46 to 60, letter G; from 61 to 75, letter O. Plastic sack for the stones.

**GOLD:** Fulfill firstly on the card, one line with 5 numbers horizontal, vertical or diagonaly forming the word BINGO.

**RULES:** All the stones are put in the sack, mixing them. Someone is drawed to be the banker, and shall not participate of the game as a player, limitating itself to withdraw the stones from the sack, one at the time, and loudly say the number of them, while control the plays. The banker distributes the cards equaly, each player receives one or more card but always the players must receive the same amount.

The central square in the middle of the card worths as a drawed number and must be covered in the begining of the game.

The banker withdraw the stones from the sac, one at the time, announcing loudly the number and the letter. The players mark with fishes the blanks of their cards, correspondents to the frawed stones. The banker put the read stones on it's guide card, in each correspondent blank.

The competitor that fulfill firstly one line on one of it's cards, horizontal, vertical or diagonaly shall exclaim immediatly "BINGO". The banker stops the game and verifys the card, comparing it to the guide card; being correct the player will be the winner of this round. If after verified is noticed that the player made a mistake, the game must follow, however that competitor will lost the right of making BINGO on the column where there was the mistake, competing only with the others. If a player make BINGO twice the counting will be twosome.

If two players make BINGO at the same time the decision can be make taken by the withdraw of stones, winning the one that withdraw the highest number (it is also an alternative divide the reward). The winner of the game becomes the banker of the next game.

**INSTRUCTIONS**

Ref. 5290

**BINGO**

**COMPONENTS:** Numbered cards; Guide card; Set of 75 marked stones with letters and numbers: from 1 to 5, letter B; from 16 to 30, letter I; from 31 to 45, letter N; from 46 to 60, letter G; from 61 to 75, letter O. Plastic sack for the stones.

**GOLD:** Fulfill firstly on the card, one line with 5 numbers horizontal, vertical or diagonaly forming the word BINGO.

**RULES:** All the stones are put in the sack, mixing them. Someone is drawed to be the banker, and shall not participate of the game as a player, limitating itself to withdraw the stones from the sack, one at the time, and loudly say the number of them, while control the plays. The banker distributes the cards equaly, each player receives one or more card but always the players must receive the same amount.

The central square in the middle of the card worths as a drawed number and must be covered in the begining of the game.

The banker withdraw the stones from the sac, one at the time, announcing loudly the number and the letter. The players mark with fishes the blanks of their cards, correspondents to the frawed stones. The banker put the read stones on it's guide card, in each correspondent blank.

The competitor that fulfill firstly one line on one of it's cards, horizontal, vertical or diagonaly shall exclaim immediatly "BINGO". The banker stops the game and verifys the card, comparing it to the guide card; being correct the player will be the winner of this round. If after verified is noticed that the player made a mistake, the game must follow, however that competitor will lost the right of making BINGO on the column where there was the mistake, competing only with the others. If a player make BINGO twice the counting will be twosome.

If two players make BINGO at the same time the decision can be make taken by the withdraw of stones, winning the one that withdraw the highest number (it is also an alternative divide the reward). The winner of the game becomes the banker of the next game.



## INSTRUCCIONES

Ref. 5290

# BINGO

**COMPONENTES** - cartones numerados; cartón-guía; juego de 75 piedras marcadas con letras y números: de 1 a 15, letra B; de 16 a 30, letra I; de 31 a 45, letra N; de 46 a 60, letra G; de 61 a 75, letra O. Bolsa plástica para las piedras.

**OBJETIVO DEL JUEGO:** Rellenar en primero lugar en el cartón, una línea horizontal, vertical o diagonal con 5 números, formando la palabra BINGO.

**REGLAS:** Se ponen todas las piedras en la bolsa, mezclándolas bien. Se hace el sorteo de quien será el banquero, que no participa del juego, limitándose a sacar y a anunciar las piedras, controlando las jugadas. El banquero distribuye los cartones. Cada jugador recibe uno o más: pero siempre en cantidad igual de cartones a cada participante.

El cuadro central en los cartones vale como número anunciado, debiendo ser cubierto ya en el comienzo del juego.

El banquero va sacando las piedras de la bolsa, una por vez, anunciando en voz alta la letra y el número. Los jugadores van marcando con fichas los espacios de sus cartones, correspondientes a las piedras sorteadas. El banquero pone las piedras leídas en su cartón-guía, en cada espacio correspondiente.

El competidor que rellene en primero lugar una línea en uno de sus cartones, horizontal, vertical o diagonalmente, inmediatamente gritará "BINGO". El banquero detiene el juego y verifica el cartón comparando la marcación con la del cartón-guía; estando correcto, el jugador será el vencedor de esta jugada.

Si se verifica que el competidor se engaño, el juego prosigue, pero el competidor que se había equivocado, perderá el derecho de hacer BINGO en la columna en que ocurrió el engaño, concurriendo solamente con las demás.

Si un jugador hace BINGO dos veces al mismo tiempo, el contado será doble.

Si dos jugadores hacen BINGO al mismo tiempo, la decisión podrá ser tomada por la retirada de piedras, venciendo aquel que saca el mayor número (también se puede optar por la división del premio). El vencedor de un turno se hace Banquero del próximo.



XALINGO S/A INDÚSTRIA E COMÉRCIO  
BR 471 - km129 - SANTA CRUZ DO SUL - RS - BRASIL CEP 96635-642  
FONE / FAX: (51) 3719 - 9800 / 3719 - 1009 CNPJ 95.425.534/0001-76  
SERVICO DE INFORMAÇÃO AO CONSUMIDOR - FALE CONOSCO:  
[www.xalingo.com.br](http://www.xalingo.com.br) - e-mail: [vendas@xalingo.com.br](mailto:vendas@xalingo.com.br)  
GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS.  
KEEP THIS FOR FURTHER CONSULTATIONS.

## INSTRUCCIONES

Ref. 5290

# BINGO

**COMPONENTES** - cartones numerados; cartón-guía; juego de 75 piedras marcadas con letras y números: de 1 a 15, letra B; de 16 a 30, letra I; de 31 a 45, letra N; de 46 a 60, letra G; de 61 a 75, letra O. Bolsa plástica para las piedras.

**OBJETIVO DEL JUEGO:** Rellenar en primero lugar en el cartón, una línea horizontal, vertical o diagonal con 5 números, formando la palabra BINGO.

**REGLAS:** Se ponen todas las piedras en la bolsa, mezclándolas bien. Se hace el sorteo de quien será el banquero, que no participa del juego, limitándose a sacar y a anunciar las piedras, controlando las jugadas. El banquero distribuye los cartones. Cada jugador recibe uno o más: pero siempre en cantidad igual de cartones a cada participante.

El cuadro central en los cartones vale como número anunciado, debiendo ser cubierto ya en el comienzo del juego.

El banquero va sacando las piedras de la bolsa, una por vez, anunciando en voz alta la letra y el número. Los jugadores van marcando con fichas los espacios de sus cartones, correspondientes a las piedras sorteadas. El banquero pone las piedras leídas en su cartón-guía, en cada espacio correspondiente.

El competidor que rellene en primero lugar una línea en uno de sus cartones, horizontal, vertical o diagonalmente, inmediatamente gritará "BINGO". El banquero detiene el juego y verifica el cartón comparando la marcación con la del cartón-guía; estando correcto, el jugador será el vencedor de esta jugada.

Si se verifica que el competidor se engaño, el juego prosigue, pero el competidor que se había equivocado, perderá el derecho de hacer BINGO en la columna en que ocurrió el engaño, concurriendo solamente con las demás.

Si un jugador hace BINGO dos veces al mismo tiempo, el contado será doble.

Si dos jugadores hacen BINGO al mismo tiempo, la decisión podrá ser tomada por la retirada de piedras, venciendo aquel que saca el mayor número (también se puede optar por la división del premio). El vencedor de un turno se hace Banquero del próximo.



XALINGO S/A INDÚSTRIA E COMÉRCIO  
BR 471 - km129 - SANTA CRUZ DO SUL - RS - BRASIL CEP 96635-642  
FONE / FAX: (51) 3719 - 9800 / 3719 - 1009 CNPJ 95.425.534/0001-76  
SERVICO DE INFORMAÇÃO AO CONSUMIDOR - FALE CONOSCO:  
[www.xalingo.com.br](http://www.xalingo.com.br) - e-mail: [vendas@xalingo.com.br](mailto:vendas@xalingo.com.br)  
GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS.  
KEEP THIS FOR FURTHER CONSULTATIONS.