



1. TRANSFORMADOR DE DINHEIRO!

Seu transformador de dinheiro pode fazer todos os tipos de truques legais. Pode fazer desaparecer moedas, produzir moedas e até trocar uma moeda por outra.

Dê uma olhada nas duas partes do suporte. Você verá que uma parte tem uma divisão circular no meio dela. É nesta divisão circular que você colocará uma moeda mais tarde. Esta parte do suporte é chamada de slide. O slide se encaixa na abertura da base do suporte, com o círculo em cima. O slide tem um compartimento secreto tão bem escondido que você provavelmente nem percebeu. É a própria seção circular. Na verdade, existem dois círculos no slide! Pegue uma moeda e coloque-a no círculo e, com o dedo, empurre a moeda para a esquerda ou para a direita, até que ela se mova. Agora você deve ver a outra seção circular.

Antes do show, pegue uma moeda e coloque-a no círculo e empurre-a para o compartimento secreto. Agora coloque o slide na base e tire-o imediatamente. Se a moeda estiver lá, vire o slide e coloque-o na base com o outro lado primeiro. Quando você tira o slide, a moeda deve sumir. Coloque o slide de volta da mesma maneira e deixe-o lá até que esteja pronto para a performance. Durante o show, tire o slide e mostre que não há nada nele. Não balance-o muito ou eles ouvirão a moeda escondida lá dentro. Agora você deve fazer um movimento sorrateiro, mas simples. Você deve virar o slide antes de colocá-lo de volta na base. Faça isso casualmente enquanto você está mostrando os acessórios para seus amigos. Agora diga a eles que você ganhará dinheiro. Diga algumas palavras mágicas e então tire o slide e aí está a sua moeda! Vire e derrube a moeda na sua mão. Em seguida, guarde seus acessórios especiais!

2. SUMINDO COM O DINHEIRO!

Tão fácil quanto sumir com uma moeda é fazê-la aparecer. Como você sabe como funciona o Transformador de Dinheiro, será fácil fazer esses próximos truques. Antes de seu show coloque uma moeda no círculo sem empurrá-la com o dedo, somente coloque o slide na base. Se a moeda ainda está lá quando você tira o slide, então você sabe que para desaparecer, você deve virar o slide quando estiver pronto para executar o truque. Se desapareceu quando você colocou o slide, basta girá-lo, para que ela apareça novamente. Agora você está pronto para sumir com a moeda para o seu show!

3. TROCANDO UMA MOEDA POR OUTRA!

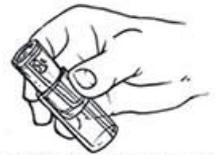
Para trocar uma moeda por outra, tudo o que você precisa fazer é colocar uma moeda no compartimento secreto e deixá-la lá. Durante o show, exiba outra moeda e coloque-a no slide, certificando-se de saber qual lado colocar em primeiro lugar. Agora, quando você estiver pronto para executar, a primeira moeda mudará pela moeda escondida!

4. O TUBO DE CRISTAL

O Tubo de Cristal é na verdade composto de dois tubos. Antes do show, coloque o tubo menor dentro do maior. Ninguém deveria saber sobre essa inserção secreta!

01

Quando estiver pronto para executar, sente-se em uma mesa e role ou dobre uma nota de dinheiro e coloque-a dentro do tubo interno. Agora enrole os tubos dentro de um pedaço de papel com a abertura dos tubos voltados para a direita. Agora torça a extremidade esquerda do tubo enquanto vira o lado direito em sua direção.



Secretamente, permita que o tubo de plástico interno com a nota de banco oculta escorregue do papel para o seu colo! Em seguida, torça a outra extremidade fechada. Agora faça um gesto mágico ou diga algumas palavras mágicas e então abra o papel e a nota de dinheiro terá desaparecido! Se você quiser, peça ao espectador para abrir o papel e, ao fazer isso, coloque o tubo do colo no seu bolso.

Depois do truque, você pode colocar a mão no bolso e retirar a nota do tubo interno e entregá-la para a audiência para um final ainda mais impressionante!

5. CONTAGEM REGRESSIVA

Coloque duas notas de dinheiro dentro de um envelope. Durante o seu show, abra o envelope e remova uma das notas, tomando cuidado para que o público não veja a segunda nota. Feche o envelope e coloque-o para o lado. Coloque a cédula em seu tubo e envolva-o em uma folha de papel, deixando o tubo interno cair no seu colo. Diga ao público que esse truque de viagem no tempo leva dez segundos. Faça uma contagem regressiva de 10 a 1 e abra o papel para revelar que a nota desapareceu. Abra o envelope para mostrar a nota dentro e diga: "Viajou de volta no tempo!"

6. BICHO-DA-SEDA

Se você não quiser usar dinheiro, pode usar seu tubo para fazer com que praticamente qualquer coisa que se encaixa nele desapareça. Um favorito de muitos profissionais que usam este item é fazer um pequeno lenço que foi colocado no tubo desaparecer. Use sua imaginação para pensar no que você pode fazer desaparecer!

7. DE CABEÇA PARA BAIXO!

Pegue uma nota de dinheiro. Segure-a com a cabeça da Rainha para cima: para que seu ajudante possa vê-la. Dobre o dólar pela metade dobrando o lado direito (o público para a esquerda) na direção deles. Em seguida, dobre ao meio de cima para baixo na direção deles. Finalmente, dobre a metade mais uma vez da sua direita (o público para a esquerda) na direção deles. Diga: "Toda essa dobra deve estar deixando a Rainha um pouco tonta".

Dê uma olhada na sua nota. Se isso for feito corretamente, a extremidade aberta da nota deve estar à sua esquerda, conforme você a vê. Agora, diga algumas palavras mágicas ou faça um gesto mágico e depois desdobre a nota colocando o polegar esquerdo entre a frente e a parte de trás da nota (à esquerda) e segurando a parte da frente (a parte voltada para a plateia) com o seu polegar e os dois primeiros dedos da sua mão esquerda. Agora, com o polegar direito e os dois primeiros dedos, abra a parte de trás da nota (o lado voltado para você) da esquerda para a direita. Do seu ponto de vista, as extremidades abertas da nota agora devem estar viradas para baixo, bem como para a direita, e você deve ver um número um de cabeça para baixo no canto inferior direito.

Agora, com o polegar e os primeiros dedos da mão esquerda, segure a parte de trás da nota (o lado de frente para você) e com o polegar direito e os primeiros dedos levante a frente da nota (para o público) de baixo para cima. Depois de fazer isso, o lado aberto da nota agora deve

02

estar voltado para a direita. E você deve ver, dois números 1 de cabeça para baixo, no lado direito da nota. O último passo é pegar o polegar direito e os dois primeiros dedos e segurar a parte de trás da nota (o lado voltado para você) e usar o polegar esquerdo e os dois primeiros dedos para a nota, indo da esquerda do público para a direita deles. A Rainha deveria estar de cabeça para baixo!

8. A MOEDA ESPETADA

A moeda espetada vem com, um cilindro (em duas partes), cinco espigões e a moeda. Para fazer esse truque incrível, você precisará abrir o cilindro e colocar a moeda que veio com o seu kit ou uma moeda real na seção redonda na parte inferior e em seguida cobrir com a parte superior. Certifique-se de que o topo encaixou corretamente. Você vai ver uma fenda na parte inferior que se encaixa em qualquer um dos quatro recessos na parte superior. Colocar as duas partes juntas dessa forma irá garantir que os orifícios na parte inferior e na parte superior estejam alinhados corretamente. Agora você vai colocar os cinco espigões nos orifícios na parte de cima e eles passarão através da moeda e sairão no fundo do cilindro!

Bem, na verdade não! Você vai colocar o primeiro espigão de tal maneira que a moeda gire para o lado dentro do cilindro, permitindo que os espinhos passem por todos os lados dela. Segure o cilindro com os orifícios superiores voltados para você. Se o cilindro fosse um relógio, um dos quatro furos externos deve estar voltado para a posição de seis horas. Coloque o primeiro espigão neste buraco. Quando o espigão tocar a moeda, ela empurrará sua borda externa para baixo e forçará a moeda a girar de lado. Você saberá se isso foi feito corretamente se o espigão percorrer todo o caminho até o fundo e se você puder ver agora todos os outros furos inferiores através da parte superior.

Agora você colocará o próximo espigão no buraco central. Depois, coloque todos os outros espigões nos outros orifícios. Depois que todos os espigões estiverem colocados, retire-os um de cada vez e depois abra o cilindro e retire imediatamente a moeda para mostrar que está íntegra!

9. FÁBRICA DE DINHEIRO!

Aqui está um aparato que é mais do que parece ser. Parece uma base e uma tampa que pode cobri-la, mas na verdade "há uma peça extra secreta que pode ser escondida na tampa! Se você colocar uma moeda na base real e cobrir com a peça extra, ela parecerá uma base vazia. Agora você pode mostrar a tampa vazia e colocá-la sobre a base. Pressione o topo da tampa um pouco para baixo e diga uma palavra mágica. Levante a tampa e a peça extra será levada para revelar a moeda. Você pode dizer: "É assim que ganho meu dinheiro!"

10. BATEDOR DE CARTEIRA!

Comece com a peça extra no topo da base. Coloque uma moeda em cima da peça extra e cubra-a com a tampa. Pressione a tampa para baixo e diga: "Você tentou roubar a moeda sem você me ver fazer isso!" Levante a tampa para mostrar que a moeda desapareceu!

11. BOLSO DO BATEDOR DE CARTEIRA!

Você pode fazer o truque acima, mas começar com uma moeda duplicada dentro do seu bolso. Depois que a moeda desaparecer você diz: "Claro que a moeda tem que ir a algum lugar, veja isso pessoal!" Você pode então mostrar que a moeda viajou magicamente para o seu bolso!

12. INFLAÇÃO!

Sua Fábrica de Dinheiro também pode trocar moedas por você! Comece com um centavo na

03

base e cubra-o com a peça extra. Durante a sua apresentação, mostre um centavo e coloque-o na peça extra. Cubra com a tampa e pressione. Ao fazer isso, diga: "Como mago, nunca tenho falta de dinheiro! Tudo que eu preciso fazer é cobrir um centavo e dizer a palavra mágica Inflação!" Levante a tampa para mostrar que a moeda mudou milagrosamente para dez centavos!

13. CARA OU COROA!

Antes do show, coloque um centavo virado no lado da coroa, cobrindo-a com a peça extra. Durante a sua apresentação, mostre a seus amigos um centavo e coloque-a, virada em cara, na peça extra. Diga: "Eu sempre posso ganhar um cara ou coroa por mágica!" Cubra a moeda com a tampa e diga: "A moeda cara, mas se alguém gritar coroa eu ainda posso ganhar com meus incríveis poderes!" Levante a tampa para mostrar que a moeda mudou para ser coroa! Termine dizendo: "Adoro quando um plano dá certo!"

14. ENIGMA DA MOEDA!

Junto com o cartão especialmente impresso, você precisará de uma seleção de moedas. Reúna moedas de um, cinco, dez e vinte e cinco centavos. Mostre ao seu público o cartão e as moedas e faça com que eles adivinhem qual é a maior moeda que pode caber na imagem da mesa sem sobrepor as bordas. Eles ficarão surpresos ao descobrir que nem a menor moeda vai caber! Esta incrível ilusão de ótica é um enigma divertido para fazer no meio do seu show.

15. ESTOJO DE MOEDAS DE CRISTAL!

Durante o show, coloque uma folha transparente sobre a mesa e coloque uma pequena moldura de plástico com o círculo cortado. No círculo, coloque uma moeda. Você pode usar uma moeda real, se quiser, ou pode usar a pequena moeda de plástico fornecida. Sobre elas coloque a outra folha transparente. Agora, feche tudo junto com os quatro elásticos. Você pode usar os elásticos fornecidos e, se alguma deles arrebentarem, você poderá usar qualquer elástico pequeno como substituto. Comente para o público que a moeda está presa dentro do Estojinho de Moedas de Cristal. Ao colocar o dispositivo sob um guardanapo, aperte-o entre os dedos e o polegar pelas laterais e ele abrirá o suficiente para permitir que a moeda caia secretamente na sua mão! Certifique-se de que ninguém veja a moeda na sua mão! Deixe que um amigo segure o dispositivo pelo pano e discretamente ponha sua mão no bolso para se livrar da moeda. Diga algumas palavras mágicas e, em seguida, deixe seu amigo ver que a moeda surpreendentemente desapareceu!

16. MOEDA PENETRANTE!

Antes do seu show, desenhe um X com um marcador em uma moeda de vinte e cinco centavos. Coloque esta moeda debaixo de um prato. Durante o seu show, desenhe um X em uma outra moeda de vinte e cinco centavos. Coloque esta moeda dentro do Estojinho de Moedas de Cristal e sob um guardanapo. Ao colocar a mão embaixo do guardanapo, pegue a moeda e deixe um de seus amigos segurar o estojinho no guardanapo, acima do prato, enquanto você diz algumas palavras mágicas. Reivindique que a moeda aparecerá agora no prato. Eles logo descobrirão que a moeda desapareceu do estojinho, mas ela não está no prato. Depois de fingir estar intrigado por alguns instantes, levante o prato para "descobrir" a moeda e diga: "Uau, sua magia é ainda mais forte do que se pensava!"

MÁGICA SURPREENDENTE COM CARTAS DE JOGO

Assim que as pessoas descobrirem que você é um mágico, elas vão querer saber se você pode

04

fazer um ou dois truques de cartas.

Há muitos grandes efeitos mágicos que podem ser feitos com apenas um baralho de cartas comum, então se você tiver um à mão, podemos ensinar a você como parecer um especialista em truques de mágica de manipulação de cartas em pouco tempo!

17. INDUÇÃO DE CORTE CRUZADO

Esta é uma indução de cartas simples que você pode fazer com um baralho comum. Antes do seu show, coloque a carta que você quer induzir no topo do baralho. Agora peça ao seu ajudante para cortar o baralho pela metade para o lado. Pegue a porção inferior da pilha e coloque sobre a pilha cortada de forma atravessada (no formato de cruz "+"). Converse com eles sobre como a cartas foram embaralhadas e cortadas e como eles cortaram o monte como quiseram. Agora levante a parte superior e peça ao voluntário para que pegue a primeira carta do monte de baixo. Essa é a carta da indução! Apesar da simplicidade do método, ele é utilizado por muitos mágicos profissionais!

18. O TELEFONE PSÍQUICO

Antes do show, peça a um amigo que tenha acesso a um telefone ou telefone celular para ajudá-lo com o próximo truque. Diga ao seu amigo que ele ou ela receberá um telefonema perguntando pelo Grande Bazza, o psíquico, e eles devem dizer para a pessoa com quem vão falar ao telefone: "Tenho a estranha sensação de que você está no meio de um truque de cartas. A carta que você escolheu é o Cinco de Espadas! Durante o show, induza o 5 de Espadas em alguém. Em seguida, peça-lhes que chamem O Grande Bazza, o psíquico (seu amigo), para uma incrível revelação da carta escolhida! Este é um efeito incrível que pode ser feito a qualquer momento, porque uma vez que você tenha instruído o seu amigo na brincadeira, toda vez que alguém chamar pedindo o Grande Bazza, eles saberão o que fazer!

19. O FAMOSO TRUQUE DAS 21 CARTAS

Distribua 21 cartas viradas para cima em três colunas de sete cartas cada uma, distribuindo três cartas cruzadas e, depois, três cruzadas novamente, até que cada coluna tenha sete cartas. Peça a um ajudante para pensar em qualquer um das cartas e apontar em qual coluna ela está. Endireite as colunas e junte-as certificando-se que a coluna com a carta selecionada fique entre as outras duas. Distribua três novas colunas e pergunte novamente em qual coluna a carta está. Junte as colunas novamente certificando-se que, mais uma vez, a coluna com a carta escolhida fique no centro das pilhas reunidas. Repita isso mais uma vez distribuindo três novas colunas e mais uma vez certificando-se de que as cartas com a escolhida vão para o centro das outras duas colunas. Diga: "Vou precisar de um milagre para encontrar a sua carta!" Agora vire o monte para baixo e soletre as palavras "Milagre Pare", removendo uma carta para cada letra. Quando você virar a última letra "E", será a carta escolhida!

20. A LOCALIZAÇÃO DA CARTA-CHAVE

Embaralhe suas cartas e secretamente olhe e memorize a carta de baixo. Isso é conhecido como uma "carta-chave" por mágicos profissionais. Espalhe suas cartas com a face para baixo e peça ao seu ajudante para selecionar qualquer carta. Diga-lhes para lembrarem-se da carta enquanto você faz recolhe o baralho. Peça-lhes que coloquem a carta com a face virada para baixo no topo do baralho e diga: "Claro, isso é um pouco fácil para mim, então

05

vamos perdê-la em algum outro lugar do baralho!" Dê ao baralho um corte reto e completo. Um corte reto significa retirar cerca de metade das cartas e colocá-las de um lado, depois colocar as cartas restantes no topo. Pergunte ao seu ajudante se eles gostariam de cortar o baralho também. Desde que eles façam cortes retos, eles podem cortar o baralho quantas vezes quiserem! Agora olhe as cartas do baralho e encontre a sua carta. Se você estiver passando da esquerda para a direita, a carta escolhida estará diretamente à direita da carta-chave! Muito legal, né? Revele a carta escolhida e o público ficará surpreso!

NOTA: Em raras ocasiões, a carta-chave e a carta escolhida podem ficar separadas, mesmo que você esteja fazendo cortes retos. Mas sempre será possível encontrar a carta escolhida, porque a carta principal ficará no fundo do baralho e a carta escolhida estará no topo do baralho!

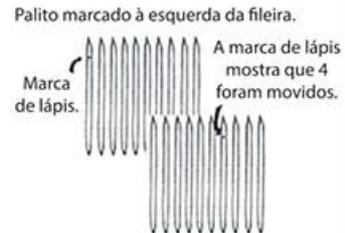
21. ENCONTRANDO ESSES ASES

Antes do seu show, tenha os quatro ases pré-definidos virados para baixo no topo do seu baralho. Durante o show, entregue o baralho a um ajudante e peça que ele distribua pelo menos dez cartas viradas para baixo. Uma vez que ele tenha parado de distribuir, peça-lhe para pegar as cartas distribuídas e agora distribuir todas as cartas em quatro pilhas indo da esquerda para a direita, uma carta de cada vez. Quando ele terminar, diga: "Eu não sabia como você distribuiria - então como você explica isso?" Peça a eles para virar a carta de cima de cada pilha, e eles ficarão surpresos ao encontrar os quatro ases!

MÁGICA COM OBJETOS DO DIA-A-DIA

22. CONTAGEM SORRATEIRA

Pegue dez palitos de dente e em um deles faça uma pequena marca secreta em ambos os lados para que você possa distingui-lo dos outros. Faça a marca o menor possível com um lápis para que você seja o único que sabe que está lá. Durante seu show, traga os dez palitos e coloque-os em uma linha lado a lado.



Faça com que seu palito marcado secretamente seja o primeiro no lado esquerdo da linha. Isso significa que o palito marcado secreto está à sua esquerda, mas à direita do público. Diga que você vai virar de costas e que alguém deve mover um número de palitos entre um e dez, um de cada vez, da direita para a esquerda da fileira. Isso significa que o primeiro palito que eles vão mover é o palito secreto. Quando eles terminarem, volte e diga: "Por mais impossível que pareça, vou lhe dizer quantos palitos de dente você moveu!" Ao dizer isso, procure pelo palito marcado secretamente e conte-o como "um". Conte quantos há na extremidade direita (à direita) da linha e depois diga a eles quantos foram movidos!

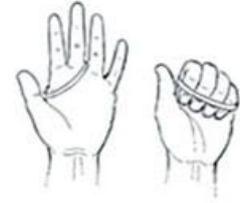
NOTA: se o palito marcado acabar no seu lado direito, eles moveram apenas um. Se o palito marcado ainda estiver na extrema esquerda, significa que eles moveram todos os dez palitos!

23. A BORRACHA SALTADORA

Você vai precisar, surpresa, surpresa, um elástico para realizar esse pequeno efeito.

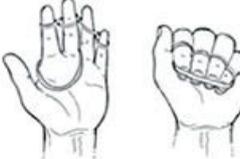
06

Coloque o elástico no primeiro e segundo dedos. Certifique-se de que sua palma esteja voltada para você e a parte de trás da sua mão esteja voltada para o público. Feche os dedos em punho, mas ao fazê-lo, puxe o elástico em sua direção e deslize todos os dedos dentro dele, deixando o elástico repousar contra a parte inferior dos dedos, perto da unha. A partir da frente, onde seus ajudantes estão assistindo, parece que o elástico estava ao redor apenas os dois primeiros dedos.



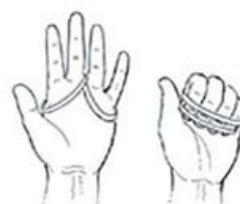
24. A BORRACHA SALTADORA PRESA!

Se você torcer outro elástico ao redor das pontas dos dedos, como mostrado, parecerá que o primeiro elástico não pode escapar. Mas, surpreendentemente, se você executar os movimentos como fez no efeito anterior, o efeito ainda funcionará! Esta é uma boa continuidade para o truque, pois você está repetindo o truque em condições ainda mais difíceis!



25. DUPLA SALTADORA!

Outra grande continuação dos truques anteriores envolve dois elásticos coloridos diferentes. Coloque um sobre os dois primeiros dedos e um sobre o terceiro e o dedo mínimo. Feche a mão em punho, os dedos em sua direção e coloque os quatro dedos em ambos os elásticos. Agora, quando você endireitar os dedos, os elásticos vão mudar de lugar. Isso vai até mesmo funcionar com uma terceira faixa torcida na ponta dos dedos, como no truque do elástico preso, o que torna o mistério muito desconcertante!



26. SE LIGA BORRACHA!

Até mesmo um elástico arrebentado pode ser usado para criar mágica! Empreste um anel de um membro da audiência e coloque-o no seu elástico arrebentado. Agora segure o elástico no centro com uma mão, mantendo o resto escondido na sua mão. Com a outra mão, estique a faixa para que ela fique inclinada para cima. O anel deve estar na parte inferior do declive, mais próximo da mão com a parte oculta do elástico. Agora, lentamente, deixe o elástico escorregar entre os dedos, liberando a parte que você escondeu. O anel subirá de uma forma muito mágica! Quanto mais lento você deixar o elástico sair da sua mão, mais lenta e mais mágica a ação assustadora será.



07

ATENÇÃO! NÃO RECOMENDÁVEL PARA CRIANÇAS MENORES DE 3 (TRÊS) ANOS POR CONTER PARTE(S) PEQUENA(S) QUE PODE(M) SER ENGOLIDA(S) OU ASPIRADA(S).

ATENCIÓN! NO RECOMENDABLE PARA MENORES DE 3 (TRES) AÑOS POR CONTENER PARTE(S) PEQUEÑAS QUE PUEDE(N) SER TRAGADA(S) O ASPIRADA(S).

WARNING! NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 3 (THREE) YEARS, IT CONTAINS SMALL PART(S) THAT CAN BE SWALLOWED OR ASPIRED.

