

TRILHA (Moinho)

Objetivo do jogo: O jogo de Trilha ou Moinho consiste em colocar ou mover as peças de maneira a conseguir que três fiquem na mesma linha reta, ao que se domina MOINHO, e impedir os movimentos das pedras do adversário. Se um jogador conseguir fazer moinho, este tem o direito de retirar "comer", uma pedra do oponente o que conseqüentemente, irá ajudá-lo a vencer a partida.

REGRAS:

1- Cada jogador utiliza-se de 9 pedras, e tiram a sorte para determinar a quem caberá colocar a primeira pedra.

2- A colocação das pedras procede-se alternadamente. O primeiro coloca uma, depois o segundo outra, fazendo-o sucessivamente até que tenham colocado todas as pedras no tabuleiro.

TRILHA (Moinho)

Objetivo do jogo: O jogo de Trilha ou Moinho consiste em colocar ou mover as peças de maneira a conseguir que três fiquem na mesma linha reta, ao que se domina MOINHO, e impedir os movimentos das pedras do adversário. Se um jogador conseguir fazer moinho, este tem o direito de retirar "comer", uma pedra do oponente o que conseqüentemente, irá ajudá-lo a vencer a partida.

REGRAS:

1- Cada jogador utiliza-se de 9 pedras, e tiram a sorte para determinar a quem caberá colocar a primeira pedra.

2- A colocação das pedras procede-se alternadamente. O primeiro coloca uma, depois o segundo outra, fazendo-o sucessivamente até que tenham colocado todas as pedras no tabuleiro.

TRILHA (Moinho)

Objetivo do jogo: O jogo de Trilha ou Moinho consiste em colocar ou mover as peças de maneira a conseguir que três fiquem na mesma linha reta, ao que se domina MOINHO, e impedir os movimentos das pedras do adversário. Se um jogador conseguir fazer moinho, este tem o direito de retirar "comer", uma pedra do oponente o que conseqüentemente, irá ajudá-lo a vencer a partida.

REGRAS:

1- Cada jogador utiliza-se de 9 pedras, e tiram a sorte para determinar a quem caberá colocar a primeira pedra.

2- A colocação das pedras procede-se alternadamente. O primeiro coloca uma, depois o segundo outra, fazendo-o sucessivamente até que tenham colocado todas as pedras no tabuleiro.

TRILHA (Moinho)

Objetivo do jogo: O jogo de Trilha ou Moinho consiste em colocar ou mover as peças de maneira a conseguir que três fiquem na mesma linha reta, ao que se domina MOINHO, e impedir os movimentos das pedras do adversário. Se um jogador conseguir fazer moinho, este tem o direito de retirar "comer", uma pedra do oponente o que conseqüentemente, irá ajudá-lo a vencer a partida.

REGRAS:

1- Cada jogador utiliza-se de 9 pedras, e tiram a sorte para determinar a quem caberá colocar a primeira pedra.

2- A colocação das pedras procede-se alternadamente. O primeiro coloca uma, depois o segundo outra, fazendo-o sucessivamente até que tenham colocado todas as pedras no tabuleiro.

3- Sempre que um jogador fizer MOINHO, deve “comer” uma pedra do adversário. Qualquer pedra de um MOINHO pode ser movimentada para defender ou formar um novo MOINHO, sendo que na jogada seguinte poderá ser recolocada, o que consiste um novo MOINHO e o direito de retirar outra pedra do adversário. No entanto, não podem ser “comidas” nenhuma das 3 pedras do adversário que estejam formando um MOINHO (3 pedras em linha).

4- A movimentação das pedras só pode ser feita uma vez em cada jogada, em linha reta e de pontinho para pontinho.

5- Quando acontecer de um jogador ficar com somente 3 pedras no campo, este poderá pular para qualquer pontinho e em qualquer direção. Porém se o oponente fizer um MOINHO, ganhará o jogo.

6- Também será vencedor aquele que conseguir imobilizar todas as pedras do oponente.

3- Sempre que um jogador fizer MOINHO, deve “comer” uma pedra do adversário. Qualquer pedra de um MOINHO pode ser movimentada para defender ou formar um novo MOINHO, sendo que na jogada seguinte poderá ser recolocada, o que consiste um novo MOINHO e o direito de retirar outra pedra do adversário. No entanto, não podem ser “comidas” nenhuma das 3 pedras do adversário que estejam formando um MOINHO (3 pedras em linha).

4- A movimentação das pedras só pode ser feita uma vez em cada jogada, em linha reta e de pontinho para pontinho.

5- Quando acontecer de um jogador ficar com somente 3 pedras no campo, este poderá pular para qualquer pontinho e em qualquer direção. Porém se o oponente fizer um MOINHO, ganhará o jogo.

6- Também será vencedor aquele que conseguir imobilizar todas as pedras do oponente.

3- Sempre que um jogador fizer MOINHO, deve “comer” uma pedra do adversário. Qualquer pedra de um MOINHO pode ser movimentada para defender ou formar um novo MOINHO, sendo que na jogada seguinte poderá ser recolocada, o que consiste um novo MOINHO e o direito de retirar outra pedra do adversário. No entanto, não podem ser “comidas” nenhuma das 3 pedras do adversário que estejam formando um MOINHO (3 pedras em linha).

4- A movimentação das pedras só pode ser feita uma vez em cada jogada, em linha reta e de pontinho para pontinho.

5- Quando acontecer de um jogador ficar com somente 3 pedras no campo, este poderá pular para qualquer pontinho e em qualquer direção. Porém se o oponente fizer um MOINHO, ganhará o jogo.

6- Também será vencedor aquele que conseguir imobilizar todas as pedras do oponente.

3- Sempre que um jogador fizer MOINHO, deve “comer” uma pedra do adversário. Qualquer pedra de um MOINHO pode ser movimentada para defender ou formar um novo MOINHO, sendo que na jogada seguinte poderá ser recolocada, o que consiste um novo MOINHO e o direito de retirar outra pedra do adversário. No entanto, não podem ser “comidas” nenhuma das 3 pedras do adversário que estejam formando um MOINHO (3 pedras em linha).

4- A movimentação das pedras só pode ser feita uma vez em cada jogada, em linha reta e de pontinho para pontinho.

5- Quando acontecer de um jogador ficar com somente 3 pedras no campo, este poderá pular para qualquer pontinho e em qualquer direção. Porém se o oponente fizer um MOINHO, ganhará o jogo.

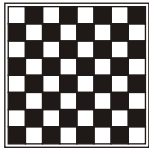
6- Também será vencedor aquele que conseguir imobilizar todas as pedras do oponente.

DAMAS

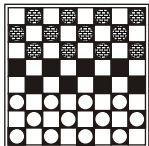
Objetivo do jogo: O jogo de Damas visa imobilizar ou capturar todas as peças do seu adversário. O jogo prevê a participação de duas pessoas. O tabuleiro é composto de 64 casas, 32 claras e 32 escuras, e é acompanhado de 24 pedras sendo elas 12 de cada cor.

Aquele que conseguir eliminar ou bloquear todas as pedras do oponente de maneira que ele não possa mais movimentar-se, será o vencedor. Após 20 lances sucessivos de damas, sem tomada ou deslocamento de pedras, a partida é declarada empatada.

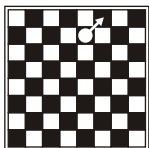
REGRAS:



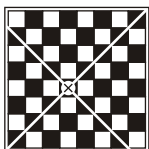
A grande diagonal escura deve ficar a esquerda de cada jogador.



O lance inicial cabe sempre às pedras brancas. As duas fileiras do centro são para a movimentação das pedras no princípio do jogo. O movimento é feito diagonalmente, quer esteja avançando ou "comendo" a pedra do oponente.



A pedra deve andar só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a oitava linha do tabuleiro ela é promovida a DAMA



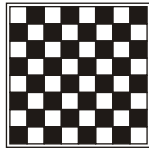
Quando isto acontece o adversário deverá por sobre esta uma pedra que já tenha sido "comida" durante a partida. A DAMA pode se movimentar para frente ou para trás, quantas casas quiser.

DAMAS

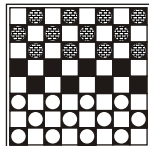
Objetivo do jogo: O jogo de Damas visa imobilizar ou capturar todas as peças do seu adversário. O jogo prevê a participação de duas pessoas. O tabuleiro é composto de 64 casas, 32 claras e 32 escuras, e é acompanhado de 24 pedras sendo elas 12 de cada cor.

Aquele que conseguir eliminar ou bloquear todas as pedras do oponente de maneira que ele não possa mais movimentar-se, será o vencedor. Após 20 lances sucessivos de damas, sem tomada ou deslocamento de pedras, a partida é declarada empatada.

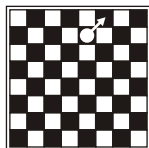
REGRAS:



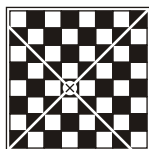
A grande diagonal escura deve ficar a esquerda de cada jogador.



O lance inicial cabe sempre às pedras brancas. As duas fileiras do centro são para a movimentação das pedras no princípio do jogo. O movimento é feito diagonalmente, quer esteja avançando ou "comendo" a pedra do oponente.



A pedra deve andar só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a oitava linha do tabuleiro ela é promovida a DAMA



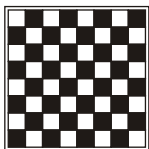
Quando isto acontece o adversário deverá por sobre esta uma pedra que já tenha sido "comida" durante a partida. A DAMA pode se movimentar para frente ou para trás, quantas casas quiser.

DAMAS

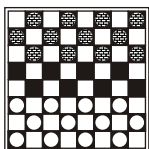
Objetivo do jogo: O jogo de Damas visa imobilizar ou capturar todas as peças do seu adversário. O jogo prevê a participação de duas pessoas. O tabuleiro é composto de 64 casas, 32 claras e 32 escuras, e é acompanhado de 24 pedras sendo elas 12 de cada cor.

Aquele que conseguir eliminar ou bloquear todas as pedras do oponente de maneira que ele não possa mais movimentar-se, será o vencedor. Após 20 lances sucessivos de damas, sem tomada ou deslocamento de pedras, a partida é declarada empatada.

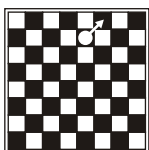
REGRAS:



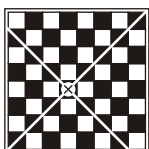
A grande diagonal escura deve ficar a esquerda de cada jogador.



O lance inicial cabe sempre às pedras brancas. As duas fileiras do centro são para a movimentação das pedras no princípio do jogo. O movimento é feito diagonalmente, quer esteja avançando ou "comendo" a pedra do oponente.



A pedra deve andar só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a oitava linha do tabuleiro ela é promovida a DAMA



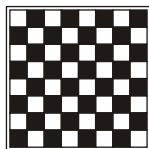
Quando isto acontece o adversário deverá por sobre esta uma pedra que já tenha sido "comida" durante a partida. A DAMA pode se movimentar para frente ou para trás, quantas casas quiser.

DAMAS

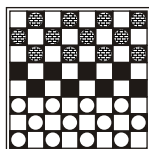
Objetivo do jogo: O jogo de Damas visa imobilizar ou capturar todas as peças do seu adversário. O jogo prevê a participação de duas pessoas. O tabuleiro é composto de 64 casas, 32 claras e 32 escuras, e é acompanhado de 24 pedras sendo elas 12 de cada cor.

Aquele que conseguir eliminar ou bloquear todas as pedras do oponente de maneira que ele não possa mais movimentar-se, será o vencedor. Após 20 lances sucessivos de damas, sem tomada ou deslocamento de pedras, a partida é declarada empatada.

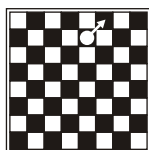
REGRAS:



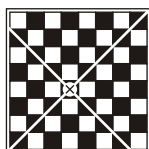
A grande diagonal escura deve ficar a esquerda de cada jogador.



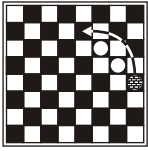
O lance inicial cabe sempre às pedras brancas. As duas fileiras do centro são para a movimentação das pedras no princípio do jogo. O movimento é feito diagonalmente, quer esteja avançando ou "comendo" a pedra do oponente.



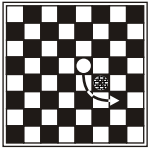
A pedra deve andar só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a oitava linha do tabuleiro ela é promovida a DAMA



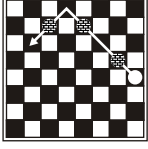
Quando isto acontece o adversário deverá por sobre esta uma pedra que já tenha sido "comida" durante a partida. A DAMA pode se movimentar para frente ou para trás, quantas casas quiser.



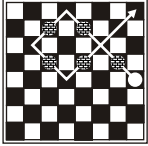
Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser tomadas. Não existe "sopro".



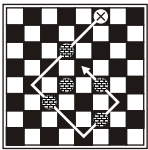
A tomada da peça é obrigatória, a pedra pode tomar a DAMA e vice-versa, pois ambas possuem o mesmo valor e podem tomar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças. A vantagem é que a DAMA pode andar quantas casas quiser.



Se no mesmo lance se apresentar mais de um modo de tomar é obrigatório executar o lance que tome o maior número de peças. Se durante o lance de tomada a pedra apenas passar por uma casa de coroação, sem aí parar, não será promovida DAMA.

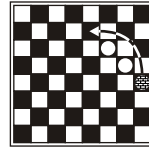
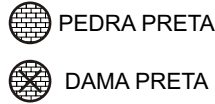
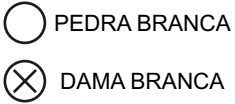


Na execução do lance de tomada é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.

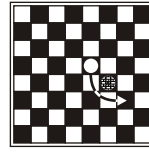


Na execução do lance de tomada, não é permitido tomar a mesma peça mais de uma vez e as peças tomadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.

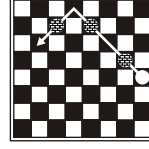
LEGENDA:



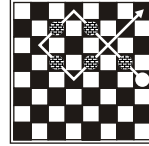
Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser tomadas. Não existe "sopro".



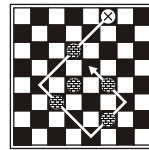
A tomada da peça é obrigatória, a pedra pode tomar a DAMA e vice-versa, pois ambas possuem o mesmo valor e podem tomar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças. A vantagem é que a DAMA pode andar quantas casas quiser.



Se no mesmo lance se apresentar mais de um modo de tomar é obrigatório executar o lance que tome o maior número de peças. Se durante o lance de tomada a pedra apenas passar por uma casa de coroação, sem aí parar, não será promovida DAMA.

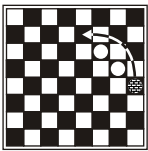
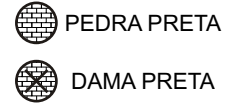
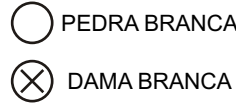


Na execução do lance de tomada é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.

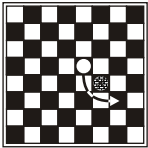


Na execução do lance de tomada, não é permitido tomar a mesma peça mais de uma vez e as peças tomadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.

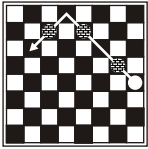
LEGENDA:



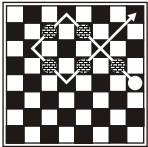
Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser tomadas. Não existe "sopro".



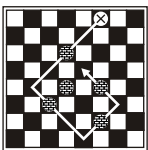
A tomada da peça é obrigatória, a pedra pode tomar a DAMA e vice-versa, pois ambas possuem o mesmo valor e podem tomar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças. A vantagem é que a DAMA pode andar quantas casas quiser.



Se no mesmo lance se apresentar mais de um modo de tomar é obrigatório executar o lance que tome o maior número de peças. Se durante o lance de tomada a pedra apenas passar por uma casa de coroação, sem aí parar, não será promovida DAMA.

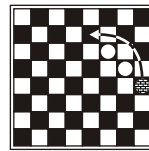
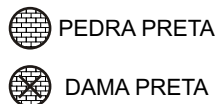
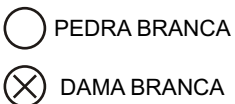


Na execução do lance de tomada é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.

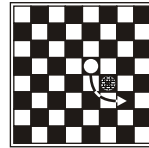


Na execução do lance de tomada, não é permitido tomar a mesma peça mais de uma vez e as peças tomadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.

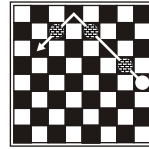
LEGENDA:



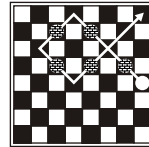
Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser tomadas. Não existe "sopro".



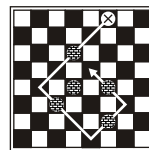
A tomada da peça é obrigatória, a pedra pode tomar a DAMA e vice-versa, pois ambas possuem o mesmo valor e podem tomar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças. A vantagem é que a DAMA pode andar quantas casas quiser.



Se no mesmo lance se apresentar mais de um modo de tomar é obrigatório executar o lance que tome o maior número de peças. Se durante o lance de tomada a pedra apenas passar por uma casa de coroação, sem aí parar, não será promovida DAMA.



Na execução do lance de tomada é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.



Na execução do lance de tomada, não é permitido tomar a mesma peça mais de uma vez e as peças tomadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.

LEGENDA:

